

Na temelju članka 24. stavak 1. Zakona o sustavu civilne zaštite (Narodne novine 82/15) i članak 6. Pravilnika o sustavu stožera, načinu rada te uvjetima za imenovanje načelnika, zamjenika načelnika i članova stožera civilne zaštite (Narodne novine, 37/16) i čl. 45. Statuta Općine Janjina (Službeni glasnik Dubrovačko neretvanske županije, 06/13) Općinski načelnik Općine Janjina donosi

**ODLUKU**  
**o osnivanju i imenovanju Stožera civilne zaštite**  
**Općine Janjina**

Članak 1.

Stožer civilne zaštite Općine Janjina (U daljnjem tekstu: Stožer) je stručno operativno i koordinativno tijelo koje usklađuje djelovanje operativnih snaga civilne zaštite u pripreмноj fazi prije nastanka posljedica izvanrednog događaja i tijekom provođenja mjera i aktivnosti civilne zaštite u velikim nesrećama i katastrofama.

Članak 2.

Stožer se sastoji od sedam /7/ članova (načelnika, zamjenika, i članova stožera).

Članak 3.

Članovi Stožera su:

1. Tonći Nožica, zamjenik načelnika Općine Janjina – Načelnik Stožera
2. Željko Nožica, zapovjednik DVD-a Janjina – Zamjenik načelnika Stožera
3. Ana Kordić, pročelnica PUZS – član
4. Jozo Martić, narednik u MUP PP Ston – član
5. Milivoj Herceg, predsjednik Općinskog vijeća – član
6. Slobodan Vatović, tehnički radnik na održavanju vodovodne mreže – član
7. Anita Radinković Herceg, dr. med. – član

Članak 4.

Radom Stožera rukovodi načelnik Stožera, a kad se proglasi velika nesreća rukovođenja preuzima načelnik Općine Janjina.

Članak 5.

Stručne, administrativne i tehničke poslove za potrebe Stožera obavljati će Jedinствeni upravni odjel Općine Janjina.

Članak 6.

Stupanjem na snagu ove Odluke prestaje važiti Odluka o imenovanju Stožera zaštite i spašavanja Općine Janjina, KLASA: 810-01/16-01/14, URBROJ: 2117/06-01-16-01.

Članak 7.

Ova Odluka stupa na snagu osmog dana od dana donošenja, a objavit će se u Službenom glasniku Dubrovačko neretvanske županije.

Klasa: 810-01/17-01/12  
Urbroj: 2117/06-02-17-01  
Janjina, 29. lipnja 2017. godine

Općinski načelnik:

Vlatko Mratović